

App zur Verwaltung einer Einkaufsliste

The image displays a collection of code blocks for an application, organized into several functional sections:

- Initialization:** Two global variables are defined: `einkaufsliste` (shopping list) and `listenpunkt` (list item).
- Screen Initialization:** When the screen loads, `einkaufsliste` is populated by calling `TinyDB1.GetValue` with the tag `Einkaufsliste`. If the value is not present, an empty list is created.
- Add Item:** When the `Hinzufuegen` button is clicked, a new item is created via `erstelleListenpunkt` and added to `einkaufsliste`.
- Create Item:** The `erstelleListenpunkt` function joins the `Anzahl`, `Einheit`, and `Bezeichnung` text inputs into a single string.
- Delete Item:** When the `Loeschen` button is clicked, an item is removed from `einkaufsliste` based on its index.
- Display List:** When the `Anzeigen` button is clicked, the text `Listenausgabe` is updated to show the contents of `einkaufsliste`, with each item on a new line.
- Save:** When the `Speichern` button is clicked, the current state of `einkaufsliste` is saved back to `TinyDB1` with the tag `Einkaufsliste`.

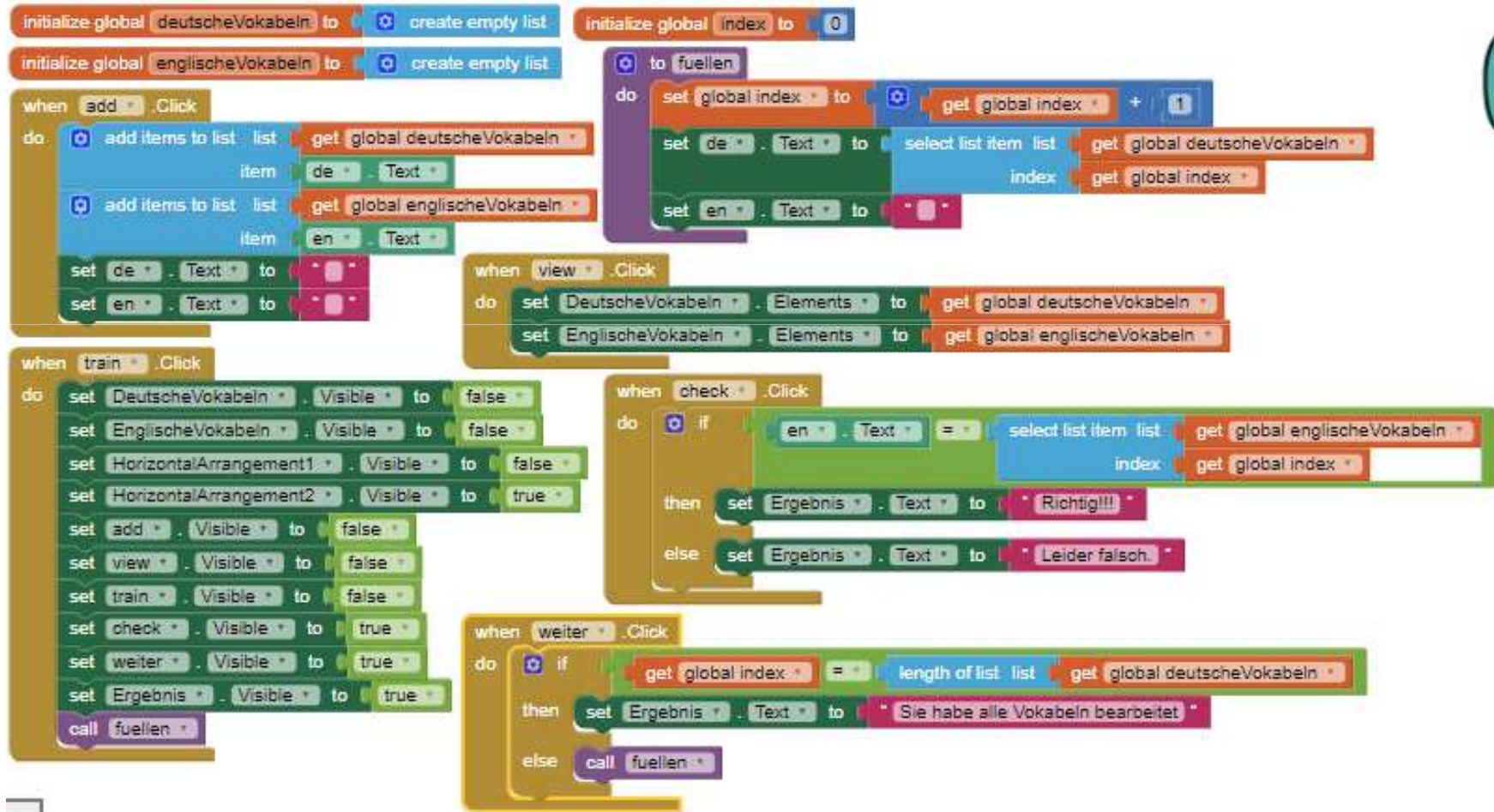
Übungsaufgabe 4 (30 Minuten)

Vokabel-App: Erstellen Sie eine Benutzungsoberfläche und geeignete Blöcke zum Eintragen von deutschen und englischen Vokabeln in jeweils eine eigene Liste. Zur Überprüfung der Eingaben soll eine Anzeige der beiden Listen möglich sein.

Zusätzliche, freiwillige Aufgabe: Realisieren Sie eine Vokabelabfrage anhand der Listen und lassen jeweils eine Meldung ausgeben, ob die korrekte Vokabel eingegeben wurde.

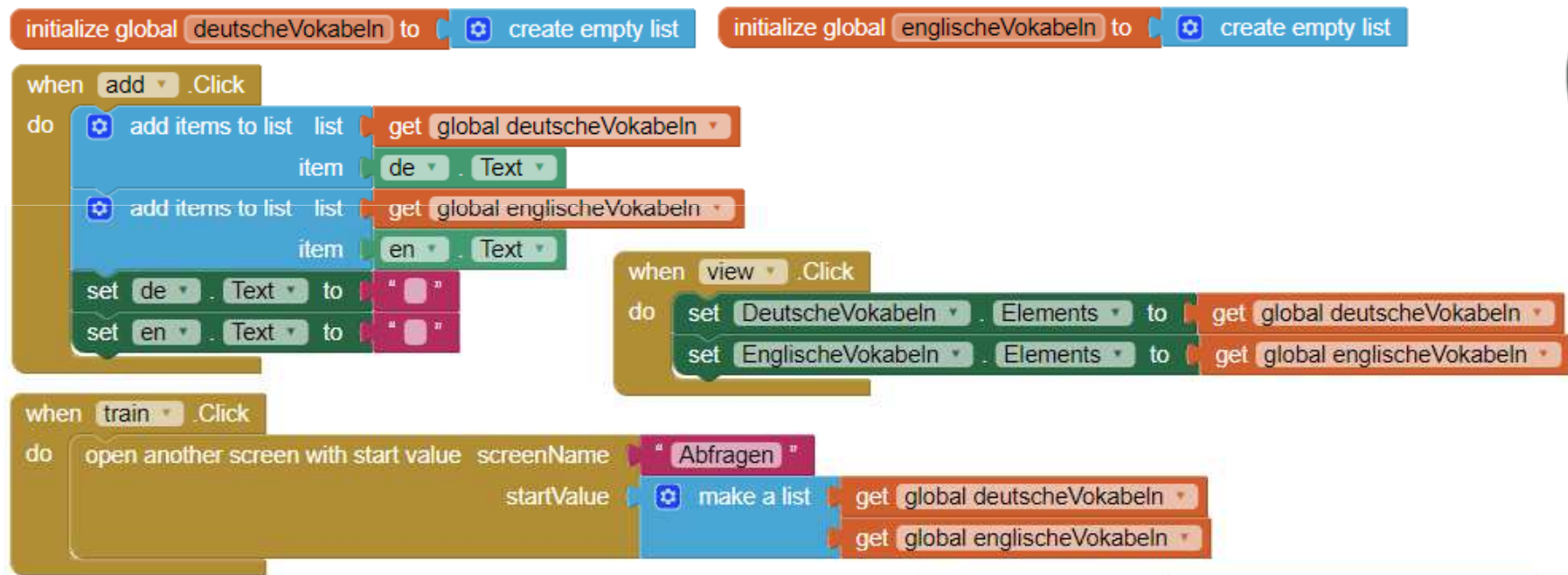
Musterlösung Vokabeltrainer-App

1 Screen



Musterlösung Vokabeltrainer-App

2 Screens: Screen1



Musterlösung Vokabeltrainer-App

2 Screens: Screen2

